

Kursplan

Specialsök fortsättning

Teori

- Hundens luktsinne - Senaste forskningen
- Molekylvandring och tidsperspektiv
- Planering
- Protokoll
- Utvärdering och Analys
- Scanning & Finsök
- Styrning, system och taktik
- Förarens roll

Markeringar

- Beteendelinäring
- Lekar
- Operativ inläring
- Störningar - "Bridge"
- Stadga - Uthållighet
- Avstånd
- Markeringar höga gömmor

Miljö

- Ostadiga underlag
- Ljud & Ljus
- Gallertrappor och transparenta underlag
- Hoppa upp och ner
- Klättra
- Balansera
- Krypa in
- Gå igenom
- Självförtroende

Sökvägg

- Motivation
- Nosfrekvens
- Uthållighet
- Starter
- Förväntan och sök i närheten av vägg

Line-up

- Urvalskonsoler
- Kartonger
- Skor
- Väskor
- Lådor med lock
- Flaskor
- Burar
- Burkar
- Människor
- Hundsängar
- Däck
- Kläder

Höga gömmor

- Skåp
- Tavlor och speglar
- Väggar och tak

Djupa gömmor

- Rör
- Bakom och under möbler, byggnader och
- andra föremål
- Stora kartonger och lådor
- Sprickor och håligheter

Möbler

- Soffor
- Sängar
- Mattor
- Bord
- Stolar
- Köksskåp
- Elektronik
- Växter
- Garderober
- Hyllor
- Kuddar och filter

Fordon

- Protokoll
- Utsida
- Dörrar
- Interiör
- Bilar
- Lastbilar
- Släp
- Maskiner
- Djurtransporter
- Blindsök och tomsök

Utomhussök

- Byggnader
- Grus
- Lekplatser
- Större områden
- Staket
- Vatten
- Utemöbler
- Terrasser
- Tak och stuprör
- Träd och stenar
- Stolpar
- Blindsök och tomsök
- Helhet

Inomhussök

- Dörrar
- Trappor
- Väggar
- Fönster
- Hörn
- Badrum
- Kök
- Förråd
- Garage
- Källare
- Stegar
- Blindsök och tomsök
- Helhet

Marksök

- Öppna gömmor
- Nedgrävda gömmor
- Gräs
- Skog
- Hårda underlag
- Blindsök och tomsök

Knepiga gömmor

- Hängande gömmor
- Oåtkomliga gömmor
- Svår miljö

Störningar i söknet

- Leksaker
- Mat
- Människor
- Djur
- Ljud
- Ljus
- Intressanta lukter

Övrigt

- Önskemål: